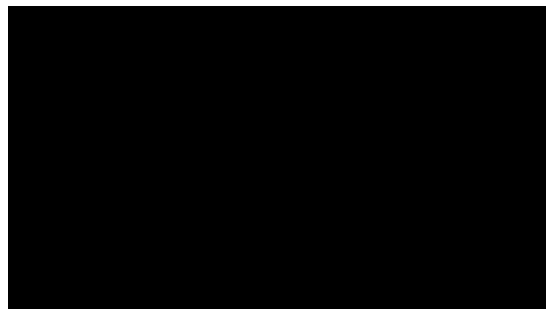


### De toekomst in handen van kleuters

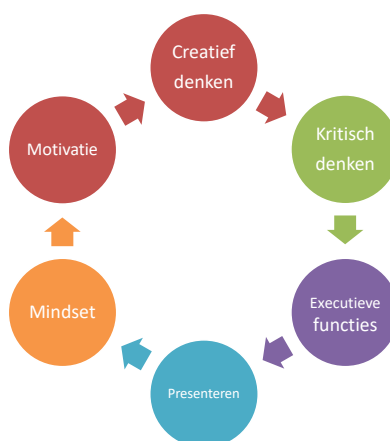


Inge Schilders 2019



Van consumeren ..... naar activeren!

het **kleine** Avontuur



Ontdekkend spel



Exploreren & Vrij spel

Onderzoekend spel



Probleemoplossend & Leervragen beantwoorden



Introductie: boeiend onderwerp



**Probleem:**



Wat kunnen we maken, zodat mensen hun rommel niet meer in het bos gooien?

Cyclus Onderzoekend en Ontwerpend leren



**Verwonderen:**

- Gebruik je zintuigen!!!
- Stel hardop alle vragen die in je op komen



**Voorkennis:**

- Maak een mindmap:**
- ⇒ Waar denk je aan bij dit onderwerp
  - ⇒ Wat doe jij met je rommel in een bos?
  - ⇒ Welke oplossingen ken je al?
  - ⇒ Hoe vind je die oplossing?
  - ⇒ Hoe kun je de eekhoorn/het bos helpen?
- => Denk door en verder met elkaar

## Onderzoek:

Welke oplossing heb je bedacht?  
Wanneer is je oplossing goed?  
Bedenk twee 'voorwaarden'.

= **succescriteria**

## Ontwerp & actie:



## Leervragen:

### Hogere orde denkvragen (Creatief Denken)

Welk probleem wil je aanpakken?

Hoe zou je ....kunnen verbeteren?

Kun je iets bedenken om....?

Kun je een manier bedenken om...?

Zie je een oplossing voor...?

## Organisatie en begeleiding



Hé, dat ziet er mooi uit!  
Wat ben je aan het maken?



Vertel! Oh....  
Verwonder hardop



Begeleiden onderzoekend leren:



[www.hetkleineavontuur.nl](http://www.hetkleineavontuur.nl)



Laten we elkaar ontmoeten!



KleuterLab



Het Kleine Avontuur



KleuterLab Gebruikers

